

05 Spielpartner richtig einschätzen

Im Vergleich zum wirklichen Leben ist es bei den vorhandenen Mehr-Personen-Spielen oft nicht so wichtig, mithilfe gewisser Erfahrungen einschätzen zu können, was den Mitspielern in einer gegebenen Position einfallen wird und dementsprechend seine eigenen Pläne zu optimieren. Mein Regelwerk soll dazu Möglichkeiten schaffen, aus der richtigen **Voraussicht** auf die Entscheidungen seiner Mitspieler Vorteile ziehen zu können. Zugleich ist eine allzu lange **Untergruppenbildung**, die aus immer gleichen Partnern besteht und dabei gern auf einen langwierigen, einseitigen Zwei-Lager-Wettkampf hinausläuft oder Spielsituationen wie "allein gegen alle" heraufbeschwört, regeltechnisch zu vermeiden, zu unterbinden oder wenigstens nicht zu fördern.