

## **02 Zusammenspiel fördern**

Es gibt schon zahlreiche Spiele, in denen erschossen, matt gesetzt, erobert, hinausgeworfen, vor allem aber eher gegeneinander als miteinander gekämpft wird. Spaß an der Freude meint in meinen Augen auch, es ist im Spiel ein Verhalten anzuerkennen, zu fördern und zu belohnen, das auch unser "richtiges" Zusammenleben und unser gemeinsames Arbeiten sehr stark beflügeln könnte, wenn man es überall deutlicher betonen würde. Ich meine damit die **Kooperation**, das Bestreben, einerseits die anderen geschickt in die eigenen Pläne einzubinden, andererseits mich selbst - in diesem Fall in meinen spieltechnischen Möglichkeiten - so aufzustellen, dass die übrigen Mitspieler möglichst leicht und gern mit mir zusammenspielen und möglichst oft gemeinsame Aufgaben mit mir lösen möchten. Es gilt somit, vom Regelwerk her Aufgaben vorzusehen, die man weniger gut schweigend für sich selbst durchdenkt, sondern tunlichst besser gemeinsam und aus dem Gespräch mit stellungsgemäß passenden Partnern heraus ideenreich kreierte und in Angriff nimmt.